

Regression avancée
Chapitre 3 : le modèle linéaire généralisé

Agathe Guilloux
Professeure au LaMME - Université d'Évry - Paris Saclay

Introduction

Deux exemples

Définition et estimation

Loi asymptotique

Tests

Modèle logistique

Modèle poissonnien

Introduction

Les jeux de données

"Default" : téléchargement, voir aussi James et al. 2013

On veut expliquer le défaut de paiement (`default=Yes`) ou non (`default=No`) de 833 clients avec les variables

- ▶ `student` : Yes ou No
- ▶ `balance` : le solde du compte client
- ▶ `income` : les revenus du client

"crab" : téléchargement

On veut expliquer le nombre de mâles "satellites" (S_a) autour de $n = 173$ crabes femelles par

- ▶ la couleur de la femelle (C)
- ▶ l'état de sa colonne ("spine condition") (S)
- ▶ le poids (W_t)
- ▶ la largeur de sa carapace (W)

Modèles de régression et famille exponentielle

- ▶ Dans le cas des données Default, $Y_i = \text{Yes}$ ou No suit une loi de Bernoulli
- ▶ dans le cas des données crab, $Y_i \in \mathbb{N}$, on pense à la loi de Poisson

dans les deux cas, on veut lier l'espérance de Y_i aux covariables X_i .

Définition et estimation

Modèles de régression et famille exponentielle

On considère donc que les Y_i une densité de la famille exponentielle :

$$f(y_i) = \exp\left(\frac{y_i\theta_i^* - b(\theta_i^*)}{\phi^*} + c(y_i, \phi^*)\right)$$

où θ_i^* et ϕ^* sont des paramètres inconnus et b, c sont des fonctions déterministes connues.

Espérance et variance dans le modèle exponentiel

On montre alors que

$$\mathbb{E}(Y_i) = b'(\theta_i^*)$$

$$\mathbb{V}(Y_i) = b''(\theta_i^*)\phi^*$$

Fonction de lien (link function)

On introduit alors une fonction de lien g inversible et continument différentiable telle que

$$\eta_i^* = X_i \beta^* = g(\mu_i) = g(\mathbb{E}(Y_i)).$$

Quand on choisit la fonction g de telle sorte que $\eta_i^* = \theta_i^*$, on parle alors de fonction de lien canonique.

Exercice

Quelles sont les fonction de lien canoniques pour les lois de Bernoulli et de Poisson ?

Vraisemblance et estimation

A partir de l'échantillon (Y_i, X_i) , on forme alors la log-vraisemblance (on prend ici le lien canonique)

$$\begin{aligned}\log \mathcal{L}(\beta) &= \sum_{i=1}^n \log(f(Y_i)) = \sum_{i=1}^n \left\{ \frac{Y_i \theta_i - b(\theta_i)}{\phi} + c(Y_i, \phi) \right\} \\ &= \sum_{i=1}^n \left\{ \frac{Y_i \eta_i - b(\eta_i)}{\phi} + c(Y_i, \phi) \right\},\end{aligned}$$

la dernière égalité vient des simplifications.

Vraisemblance et estimation

On peut alors définir l'estimateur au maximum de vraisemblance de β par

$$\begin{aligned}\hat{\beta} &= \operatorname{argmax}_{\beta} \sum_{i=1}^n \left\{ \frac{Y_i \eta_i - b(\eta_i)}{\phi} + c(Y_i, \phi) \right\} \\ &= \operatorname{argmin}_{\beta} -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left\{ \frac{Y_i \eta_i - b(\eta_i)}{\phi} + c(Y_i, \phi) \right\},\end{aligned}$$

Vraisemblance et estimation

ou de façon équivalente (en admettant la convexité) $\hat{\beta}$ est solution de

$$-\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \{ Y_i X_i - b'(\eta_i) X_i \} = 0.$$

Exercice

Se convaincre avec la régression de Poisson que l'on ne sait pas forcément résoudre cette équation.

On définit également la prédiction \hat{Y}_i de Y_i comme

$$\hat{Y}_i = g^{-1}(X_i \hat{\beta}).$$

IRLS : iterated reweighted least squares

Pour calculer (approcher) l'estimateur au maximum de vraisemblance, on utilise un algorithme de type Newton-Raphson. A l'étape k , on note $\hat{\beta}^k$ la solution courante. On approxime $-\frac{1}{n} \log \mathcal{L} = \ell_n$ par une fonction quadratique :

$$\ell_n(\hat{\beta}^k + h) = \ell_n(\hat{\beta}^k) + \nabla \ell_n(\hat{\beta}^k)^\top h + \frac{1}{2} h^\top \nabla^2 \ell_n(\hat{\beta}^k) h$$

puis on minimise cette approximation pour obtenir h^* et on pose

$$\hat{\beta}^{k+1} = \hat{\beta}^k + h^*$$

puis on itère.

Exercice

Comprendre sur la régression de Poisson le nom "IRLS".

Loi asymptotique

Loi asymptotique des estimateurs

On note $\mathcal{I}(\gamma) = \mathbb{E}(\nabla^2 \ell_n(\gamma))$.

Consistance et normalité asymptotique

Sous certaines conditions (cf. Fahrmeir and Kaufman - 1985), on peut montrer que, pour tout vrai paramètre β ,

- ▶ $|\hat{\beta} - \beta| \xrightarrow{\mathbb{P}} 0$
- ▶ $\hat{\beta}$ est asymptotiquement gaussien

$$\sqrt{n}(\hat{\beta} - \beta) \xrightarrow{\mathcal{L}} \mathcal{N}(0, \mathcal{I}(\beta)^{-1})$$

- ▶ et même

$$\sqrt{n}(\mathcal{I}(\hat{\beta}))^{1/2}(\hat{\beta} - \beta) \xrightarrow{\mathcal{L}} \mathcal{N}(0, \text{Id})$$

C'est en particulier vrai pour les modèles considérés (à fonction de lien canonique) quand les covariables sont bornées et si $\lambda_{\min}(X^T X) \rightarrow \infty$.

Loi asymptotique du vecteur des scores

On appelle vecteur des scores le vecteur

$$s(\hat{\beta}) = -n\nabla\ell_n(\hat{\beta}) = \sum_{i=1}^n \{Y_i X_i - b'(X_i \hat{\beta}) X_i\} = X^\top (Y - \vec{b}(X \hat{\beta})).$$

Le point essentiel pour montrer la normalité asymptotique de $\hat{\beta}$ est le résultat suivant.

Normalité asymptotique du vecteur des scores

Sous les mêmes conditions (cf. Fahrmeir and Kaufman - 1985), on peut montrer que

$$\sqrt{n}(\mathcal{I}(\hat{\beta}))^{-1/2} s(\hat{\beta}) \xrightarrow{\mathcal{L}} \mathcal{N}(0, \text{Id})$$

Modèles saturé et null

Modèle saturé

Le modèle saturé est le modèle à n paramètres où chaque moyenne de Y_i est remplacée par Y_i . En se rappelant que $\theta_i = g(\mathbb{E}(Y_i))$, le modèle saturé a alors la log-vraisemblance

$$\log \mathcal{L}^{\text{sat}} = \sum_{i=1}^n \left\{ \frac{Y_i g(Y_i) - b(g(Y_i))}{\phi} + c(Y_i, \phi) \right\}.$$

Modèle null

Le modèle null est le modèle à 1 paramètre : l'intercept seul. On note $\log \mathcal{L}^{\text{null}}$ sa log-vraisemblance.

Déviante / déviante résiduelle

On définit alors la déviante (ou déviante résiduelle) pour une estimation $\hat{\beta}$ comme

$$D(\hat{\beta}) = 2\{\log \mathcal{L}^{\text{sat}} - \log \mathcal{L}(\hat{\beta})\} = 2\left\{ \sum_{i=1}^n \left\{ \frac{Y_i(g(Y_i) - X_i\hat{\beta}) - (b(g(Y_i)) - b(X_i\hat{\beta}))}{\phi} \right\} \right\}$$

Exercice

- ▶ Calculer la déviante dans le modèle linéaire gaussien et donner sa loi asymptotique.
- ▶ Faire de même dans le modèle logistique

Tests

Tests sur les coefficients (1)

Test de Wald

Puisque

$$\sqrt{n}(\mathcal{I}(\hat{\beta}))^{1/2}(\hat{\beta} - \beta) \xrightarrow{\mathcal{L}} \mathcal{N}(0, \text{Id}),$$

on peut tester la nullité d'un coefficient ($H_0 : \beta_j = 0$) grâce à la statistique

$$\sqrt{n}(\mathcal{I}(\hat{\beta}))_{jj}^{1/2}(\hat{\beta}_j)$$

que l'on compare à un fractile de la loi $\mathcal{N}(0, 1)$.

Exercice

Expliciter le test dans le modèle poissonnien.

Tests sur les coefficients (2)

Pour tester une hypothèse $H_0 : \beta_{k_1} = \dots = \beta_{k_l} = 0$, on utilise en modèle linéaire gaussien la statistique de Fisher

$$\frac{(n-p)(\|Y - X\tilde{\beta}\|^2 - \|Y - X\hat{\beta}\|^2)}{l\|Y - X\hat{\beta}\|^2} \underset{H_0}{\sim} \mathcal{F}(l, n-p).$$

On rappelle que la loi de $\frac{1}{\sigma^2}(\|Y - X\tilde{\beta}\|^2 - \|Y - X\hat{\beta}\|^2)$ est une $\chi^2(l)$ sous H_0 .

Exercice

Montrer que l'équivalent de $(\|Y - X\tilde{\beta}\|^2 - \|Y - X\hat{\beta}\|^2)$ dans un modèle linéaire généralisé est

$$D(\tilde{\beta}) - D(\hat{\beta}) \tag{1}$$

Théorème de Wilks

$D(\tilde{\beta}) - D(\hat{\beta}) \xrightarrow{\mathcal{L}} \chi^2(l)$ sous H_0 . On teste donc $H_0 : \beta_{k_1} = \dots = \beta_{k_l} = 0$ à partir de la statistique du rapport de vraisemblance (LRT : likelihood ratio test) $D(\tilde{\beta}) - D(\hat{\beta})$.

Résidus (de déviance)

A nouveau par analogie avec le modèle linéaire gaussien, on construit les résidus de déviance, en identifiant

$$D(\hat{\beta}) = 2 \left\{ \sum_{i=1}^n \left\{ \frac{Y_i (g(Y_i) - X_i \hat{\beta}) - (b(g(Y_i)) - X_i \hat{\beta})}{\phi} \right\} \right\} = \sum_{i=1}^n r_i^2.$$

On définit alors

$$r_i = \text{sign}(Y_i - \hat{Y}_i) \sqrt{r_i^2}$$

Exercice

Expliciter les résidus dans les modèles logistiques et poissonniens.

Modèle logistique

Modèle logistique

On observe pour $i = 1, \dots, n$

- ▶ des variables explicatives X_i en dimension $p + 1$ (en comptant l'intercept)
- ▶ une variable Y_i de loi de Bernoulli $\mathcal{B}\left(1, \frac{\exp(X_i\beta)}{1+\exp(X_i\beta)}\right)$.

On définit $\hat{\beta}$ comme l'estimateur au maximum de vraisemblance.

Rapport de côtes ou odd-ratios

Définition : odds ou côte

La quantité $\pi(X_i)/1 - \pi(X_i)$ est appelé odds ou côte.

Dans le modèle logistique, on a défini l'odds (ou la côte) par

$$\frac{\pi(X_i)}{1 - \pi(X_i)} = \exp(X_i\beta) = \exp(\beta_0 + \beta_1 X_i^1 + \dots + \beta_p X_i^p).$$

On considère deux individus i_1 et i_2 dont la valeur des covariables ne diffère que pour la j -ième covariable avec $X_{i_1}^j - X_{i_2}^j = 1$, on calcule l'odds-ratio (ou le rapport des côtes)

$$\frac{\pi(X_{i_1})}{1 - \pi(X_{i_1})} / \frac{\pi(X_{i_2})}{1 - \pi(X_{i_2})} = \exp(\beta_j)$$

On dira alors qu'une augmentation de 1 de la variable j entraîne une multiplication de l'odds ratio de $\exp(\beta_j)$.

Prédiction

On prédit en régression logistique en calculant pour un nouvel individu avec les covariables X_+

$$\hat{\pi}(X_+) = \frac{\exp(X_+\hat{\beta})}{\exp(X_+\hat{\beta}) + 1},$$

cela nous donne une valeur entre 0 et 1, si on a besoin de prédire 0 ou 1, on compare $\hat{\pi}(X_+)$ à 1/2, si

$$\hat{\pi}(X_+) > 1/2,$$

on prédit $Y_+^P = 1$ et 0 sinon.

Intervalle de prédiction

On peut également définir un intervalle de confiance pour $\pi(X_i)$ au niveau 0.95 par

$$\left[\frac{\exp(X_i\hat{\beta} - 1.96\hat{s})}{1 + \exp(X_i\hat{\beta} + 1.96\hat{s})}, \frac{\exp(X_i\hat{\beta} + 1.96\hat{s})}{1 + \exp(X_i\hat{\beta} - 1.96\hat{s})} \right]$$

où \hat{s} est un estimateur de l'écart-type de $X_i\hat{\beta}$.

Matrice de confusion

Définitions : matrice de confusion

Pour chaque individu $i = 1, \dots, n$ de notre échantillon, on note Y_i^P la prédiction de Y_i , on peut construire une matrice de confusion

		Valeurs observées	
		$Y_i = 0$	$Y_i = 1$
Valeurs prédites	$Y_i^P = 0$	TN	FN
	$Y_i^P = 1$	FP	TP
total		N	P

où P=POSITIVE, N=NEGATIVE, F=FALSE, T=TRUE.

On définit alors

- ▶ le **true positive rate ou sensibilité** comme TP/P
- ▶ le **false discovery rate** comme $FP/(FP+TP)$
- ▶ le **true negative rate ou spécificité** comme TN/N
- ▶ le **false positive rate** comme $FP/(FP+TN)=FP/N = 1 - \text{spécificité}$

Dans notre exemple

		Valeurs observées	
		$Y_i = 0$	$Y_i = 1$
Valeurs prédites	$Y_i^P = 0$	451	52
	$Y_i^P = 1$	49	281
	total	500	333

donc

- ▶ le **true positive rate** ou **sensibilité** vaut environ 0.84
- ▶ le **false positive rate** vaut environ 0.1
- ▶ le **false discovery rate** vaut environ 0.15
- ▶ le **true negative rate** ou **spécificité** vaut environ 0.9

Courbe ROC

Pour construire les prédictions (Y_i^P), nous avons pris un seuil $1/2$. Si, maintenant, nous faisons varier ce seuil, nous obtenons de nouvelles prédictions définies par

si $\hat{\pi}(X_+) > s$, on prédit $Y_+^{P,s} = 1$ et 0 sinon.

Si $s = 0$

		Obs.	
		$Y_i = 0$	$Y_i = 1$
Pred.	$Y_i^P = 0$	0	0
	$Y_i^P = 1$	500	333

donc la sensibilité vaut 1 et la spécificité vaut 0.

Si $s = 1$

		Obs.	
		$Y_i = 0$	$Y_i = 1$
Pred.	$Y_i^P = 0$	500	333
	$Y_i^P = 1$	0	0

donc la sensibilité vaut 0 et la spécificité vaut 1.

Définition : la courbe ROC et l'AUC

La courbe ROC (receiver operating characteristic) représente $1 -$ la spécificité (qui vaut FP/N) contre la sensibilité (qui vaut TP/P) pour toutes les valeurs du seuil entre 0 et 1.

L'AUC (area under the ROC curve) est l'aire sous la courbe ROC.

Une courbe ROC idéale sera collée au coin supérieur gauche, donc plus l'AUC est grande meilleur est le classifieur. Une règle de classification au hasard aura un AUC d'environ 0.5.

Modèle poissonnier

Modèle poissonnien

On observe pour $i = 1, \dots, n$

- ▶ des variables explicatives X_i en dimension $p + 1$ (en comptant l'intercept).
- ▶ une variable Y_i de loi de Poisson $\mathcal{P}(\exp(X_i\beta))$.

On définit $\hat{\beta}$ comme l'estimateur au maximum de vraisemblance.

Taux relatifs

On considère deux individus i_1 et i_2 dont la valeur des covariables ne diffère que pour la j -ième covariable avec $X_{i_1}^j - X_{i_2}^j = 1$, on calcule alors les espérances

$$\mathbb{E}(Y_{i_1}) = \exp(X_{i_1}\beta)$$

$$\mathbb{E}(Y_{i_2}) = \exp(X_{i_2}\beta)$$

et leur rapport

$$\frac{\mathbb{E}(Y_{i_1})}{\mathbb{E}(Y_{i_2})} = \exp(\beta_j)$$

ainsi $\exp(\beta_j)$ est la valeur par laquelle est multipliée l'espérance de la variable à expliquée quand X^j augmente d'une unité, on l'appelle taux relatif.

Prédiction

On prédit en régression poissonnienne en calculant pour un nouvel individu avec les covariables X_+

$$\hat{Y}_+^P = \hat{\lambda}(X_+) = \exp(X_+ \hat{\beta}).$$

Intervalle de prédiction

On peut également définir un intervalle de confiance pour $\pi(X_i)$ au niveau 0.95 par

$$[\exp(X_i \hat{\beta} - 1.96 \hat{s}); \exp(X_i \hat{\beta} + 1.96 \hat{s})]$$

où \hat{s} est un estimateur de l'écart-type de $X_i \hat{\beta}$.

Outline

Introduction

Deux exemples

Définition et estimation

Loi asymptotique

Tests

Modèle logistique

Modèle poissonnien

References I



Gareth James et al. *An introduction to statistical learning*. Vol. 6.
Springer, 2013.